vtech® Baby

Manuel d'utilisation

1, 2, 3 Plouf dans le bain

© 2012 VTech

Imprimé en Chine
91-002763-002 FR CA

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

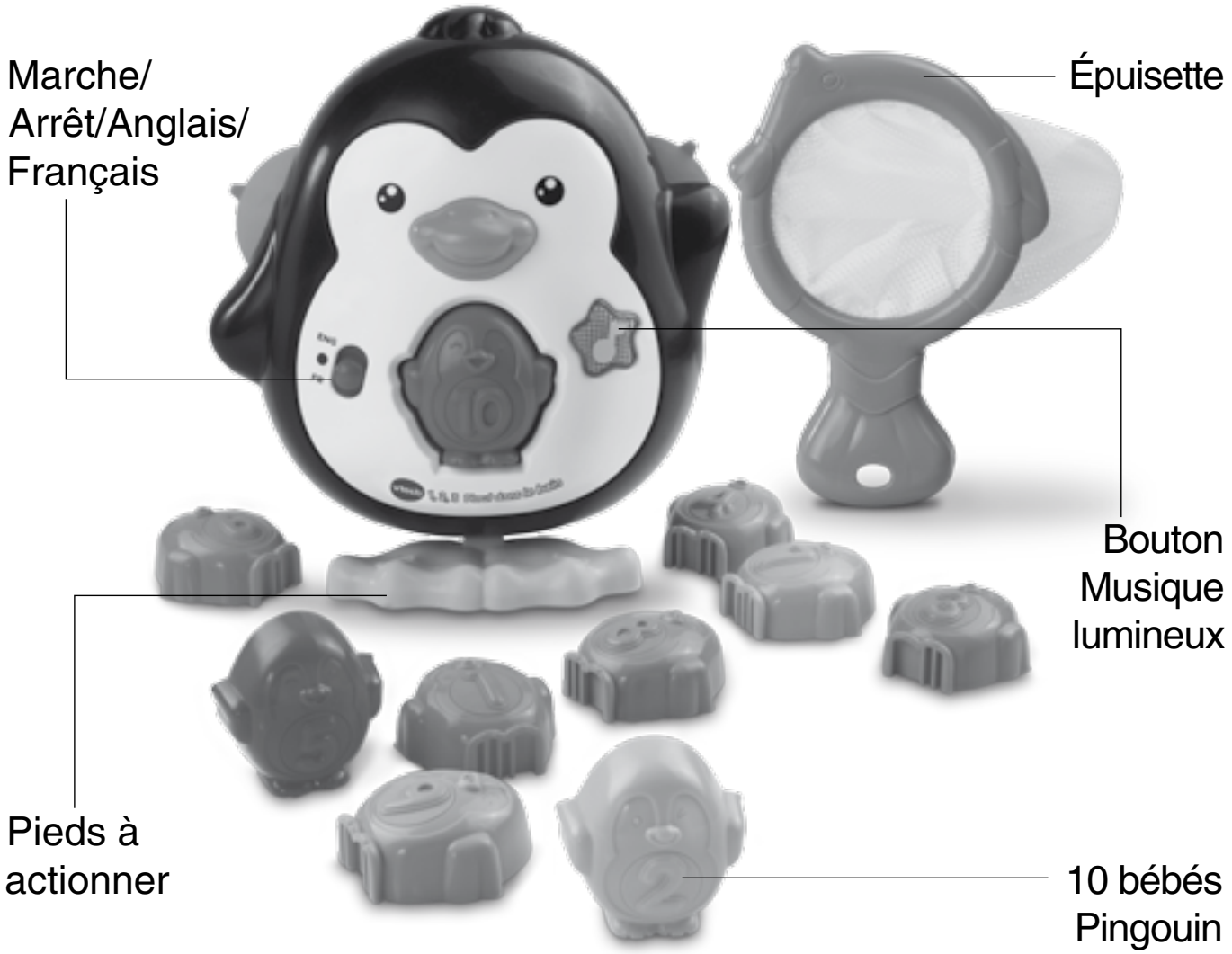
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **1, 2, 3 Plouf dans le bain** de **VTech®**. Félicitations !

1, 2, 3… 10 bébés Pingouin sautent dans le bain ! Votre enfant les met un à un sur le ventre de la maman qui les reconnaît. Il découvre ainsi les nombres, les notes de musique, des phrases amusantes, 4 chansons et 18 mélodies. Bébé fait ses premières découvertes en français et en anglais grâce à la fonction Bilingue. Génial ! En appuyant sur les pieds de la maman, le bébé Pingouin saute dans le bain. Bébé déclenche également un jeu dont le but est de retrouver le petit pingouin demandé. Astucieux ! Les bébés servent de verseur.

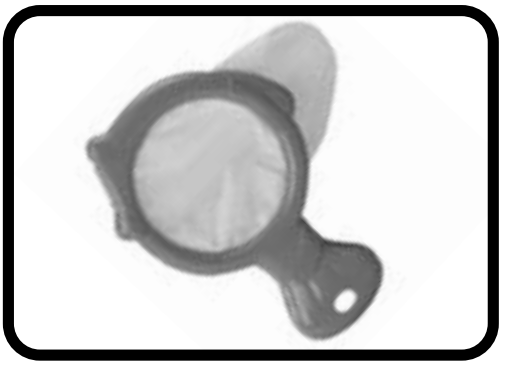
10 joyeux bébés Pingouin et leur maman pour jouer dans le bain !



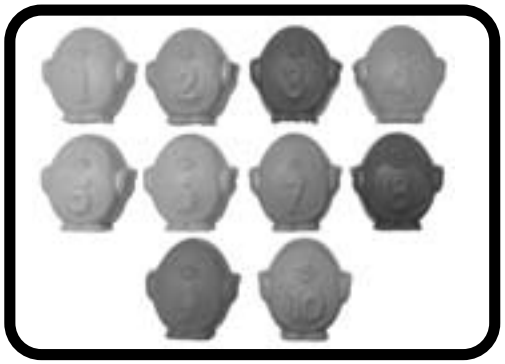
CONTENU DE LA BOÎTE

- **1, 2, 3 Plouf dans le bain** de **VTech®** contient :
- Une maman Pingouin

- Une épuisette



- Dix bébés Pingouin



- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION !

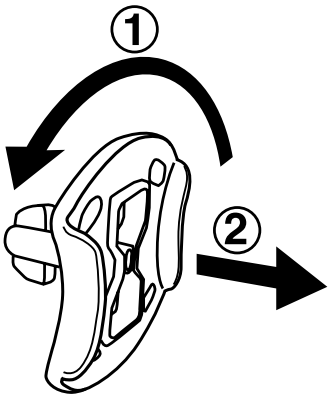
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

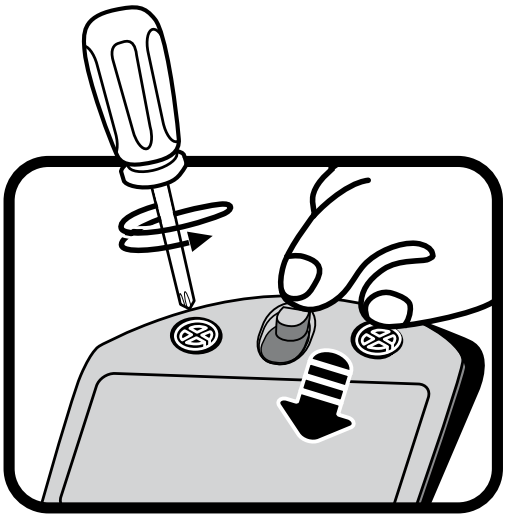
② Retirer et jeter l'attache en plastique.

Retirer et jeter la corde qui relie maman Pingouin à son bébé avant de donner le jouet à votre enfant. La corde ne fait pas partie du jouet, elle doit être jetée pour la sécurité de votre enfant.

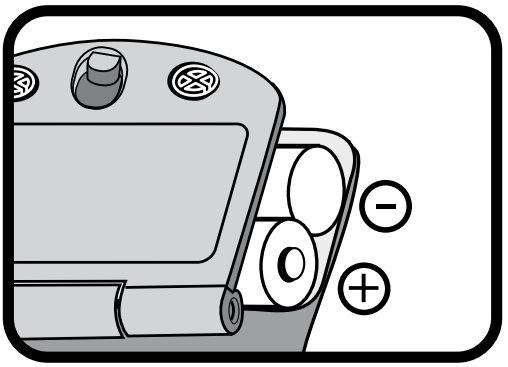
1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **1, 2, 3 Plouf dans le bain** à l'aide d'un tournevis.



3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.



4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée pour éviter toute ouverture par l'enfant et pour que l'étanchéité du produit soit totale.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

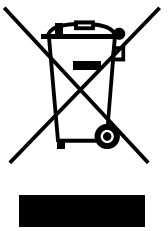
- Il n'est pas recommandé d'immerger maman Pingouin dans l'eau.
- Les piles doivent être changées par un adulte.
- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés :

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

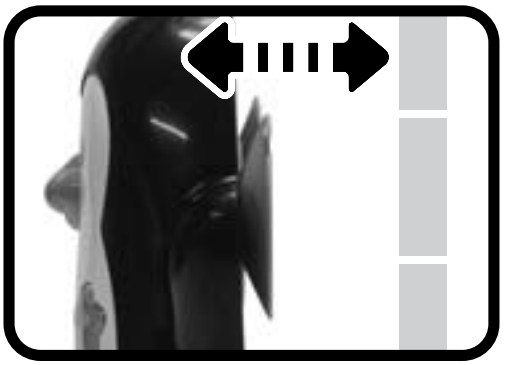


- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. FIXATION DU JOUET

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Fixer maman Pingouin au mur de la salle de bains et près de la baignoire. La surface doit être propre et sèche pour que les ventouses adhèrent. Pour que l'adhésion soit optimale, nous vous conseillons d'humidifier les ventouses. Une fois le jouet attaché au mur, s'assurer qu'il est correctement fixé en tirant légèrement dessus. Ne pas installer le jouet directement dans la baignoire.
   Les ventouses n'adhèrent pas à tous les carreaux de salle de bains.

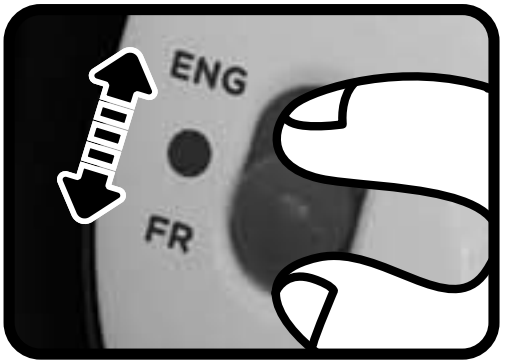


2. Pour retirer le jouet du mur, tirer sur les petites languettes de chaque ventouse.

NOTE : veuillez vous assurer que le jouet est correctement fixé avant toute utilisation.

3. POUR COMMENCER À JOUER…

3.1. MARCHE/ARRÊT/ANGLAIS/FRANÇAIS



Pour mettre en marche **1, 2, 3 Plouf dans le bain**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Anglais/Français** sur les modes **Anglais ENG** ou **Français FR** pour choisir la langue de jeu souhaitée.

Pour éteindre **1, 2, 3 Plouf dans le bain**, déplacer le curseur **Marche/ Arrêt/Anglais/Français** sur la position Arrêt ● .

3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **1, 2, 3 Plouf dans le bain** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **1, 2, 3 Plouf dans le bain** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3.3. CONSEILS DE SÉCURITÉ

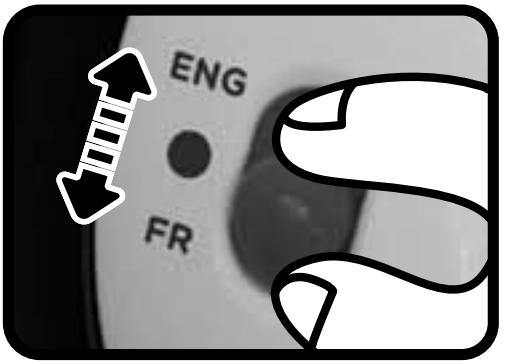
- Ne jamais laisser l'enfant seul ou avec un enfant plus âgé dans la salle de bains ou dans le bain, pas même pour un court instant ou dans un faible volume d'eau.
- Vérifier toujours la température de l'eau à l'aide d'un thermomètre avant de mettre votre enfant dans le bain. Les jeunes enfants ont la peau sensible et peuvent facilement se brûler si l'eau est trop chaude.
- Le compartiment à piles doit être correctement fermé, conformément à la notice, pour mettre **1, 2, 3 Plouf dans le bain** dans l'eau.
- Ce jouet ne représente en aucun cas un dispositif de sauvetage. Ne jamais laisser l'enfant sans surveillance lorsqu'il joue avec **1, 2, 3 Plouf dans le bain.**

- Les ventouses peuvent se détacher après un usage prolongé, vérifier régulièrement qu'elles sont correctement fixées.
- Ne pas laisser l'enfant jouer avec les ventouses lorsque le jouet est fixé, celui-ci risquerait de se détacher et d'entraîner des blessures.

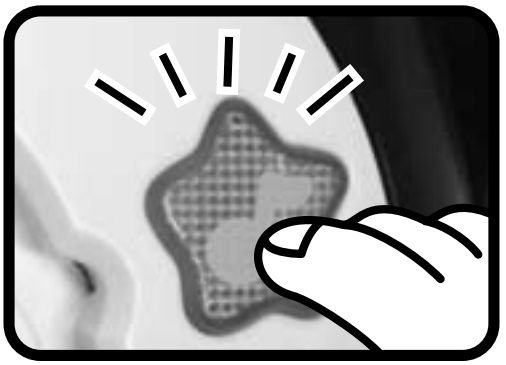
4. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **1, 2, 3 Plouf dans le bain**, la lumière clignote au rythme du son.

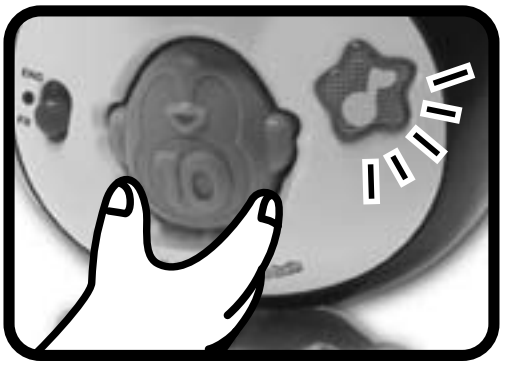
1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Anglais/Français** sur les modes **Anglais ENG** ou **Français FR** pour allumer le jouet et sélectionner la langue de jeu. Bébé entend une chanson et une phrase qui l'invite à jouer.



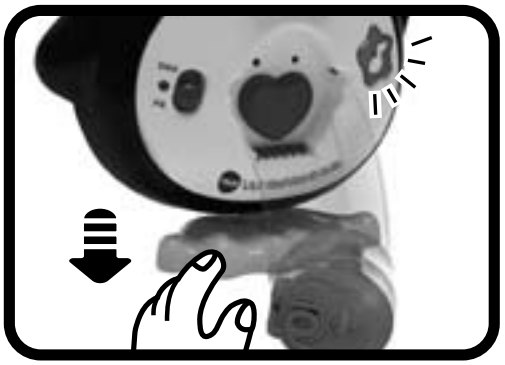
2. Appuyer sur le bouton **Musique** lumineux pour déclencher 10 mélodies et 2 chansons pour chacun des modes Anglais ou Français.



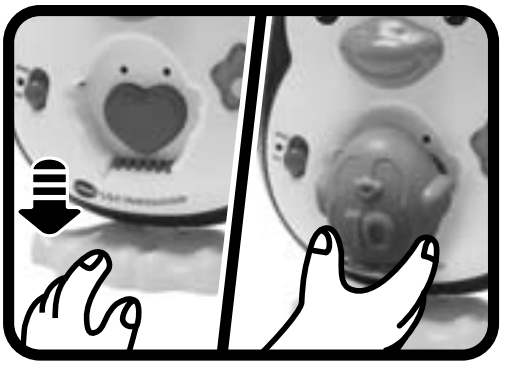
3. Placer chacun des bébés Pingouin dans le ventre de la maman pour entendre leur nombre, une petite phrase rigolote, des effets sonores et une courte mélodie.



4. Appuyer sur les pieds de maman Pingouin lorsqu'un bébé se trouve dans le ventre pour le faire plonger et entendre un son rigolo, de courtes phrases et mélodies.



Si aucun bébé ne se trouve dans le ventre, appuyer sur les pieds de maman Pingouin pour déclencher un petit jeu. Il s'agit de retrouver le bébé qui porte le nombre demandé et de le placer dans le ventre de sa maman.



5. LISTE DES MÉLODIES

5.1. MÉLODIES FRANÇAISES

1. *Une souris verte*
2. *Sur le plancher*
3. *Il était un petit homme*
4. *J'habite une maison citrouille*
5. *Vent frais*
6. *Sur le pont d'Avignon*
7. *Alouette, gentille Alouette*
8. *Un éléphant qui se balançait*
9. *Lundi matin*
10. *For he's a jolly good fellow*

5.2. MÉLODIES ANGLAISES

11. *Row, Row, Row Your Boat*
12. *One, Two Buckle My Shoe*
13. *My Bonnie Lies Over the Ocean*
14. *Chicken Reel*
15. *Sailing, Sailing*
16. *This Old Man*
17. *Alouette*
18. *Jack and Jill*
19. *Turkey in the Straw*
20. *For He's a Jolly Good Fellow*

6. PAROLES DES CHANSONS

6.1. CHANSONS FRANÇAISES

Chanson 1 :

« Un petit, deux petits, trois petits pingouins.
Quatre petits, cinq petits, six petits pingouins.
Sept petits, huit petits, neuf petits pingouins.
Dix petits bébés pingouins ! »

Chanson 2 :

« Avec Maman pingouin,
Nous prenons notre bain.
Elle aime nous voir plonger,
Et rigoler ! »

6.2. CHANSONS ANGLAISES

Chanson 3 :

« One little, two little, three little penguins.

Four little, five little, six little penguins.

Seven little, eight little, nine little penguins.

Ten little penguin babies. »

Chanson 4 :

« Hopped into my mommy's arms.

where it's safe, and it's warm.

Playing with my mom is fun.

She loves me-e ! »

7. ENTRETIEN

- Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs pour nettoyer **1, 2, 3 Plouf dans le bain**.
- Ne pas utiliser ce jouet dans de l'eau salée.
- Après chaque utilisation, retirer le jouet de l'eau et le laisser sécher.
- Bien vider et rincer parfaitement tous les éléments du jouet avant de les faire sécher afin d'éviter les dépôts de calcaire ou de produits lavants que vous utilisez pour votre enfant.
- Bien faire sécher parfaitement tous les éléments avant de les ranger afin d'éviter l'apparition de moisissures.
- Éviter toute exposition prolongée de **1, 2, 3 Plouf dans le bain** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **1, 2, 3 Plouf dans le bain** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1